

MAINTIEN ET
ACTUALISATION DES
COMPETENCES



NOUS CONTACTER

C.F.S.V.M.
2 Lieu-dit Eichwaelde
68140 SOULTZEREN

Tél : 06.82.01.92.40
info@cfsvm.fr



FORMATION EN INTRA OU INTER-ENTREPRISE

Dans vos locaux ou
location de salle à
notre charge

DATES DE SESSIONS

A convenir



PUBLIC

Personnel d'entreprise
désirant se former aux
gestes qui sauvent

PRE REQUIS

SST

NOMBRE DE PARTICIPANTS

Minimum 4 et maximum
10 par groupe

DUREE

7 heures

OBJECTIFS

Etre capable de porter secours à tout moment au sein de son entreprise à toute victime d'un accident du travail, dans l'attente de l'arrivée des secours spécialisés

CONTENU DE LA FORMATION

Faire alerter les secours
spécialisés, et leur
transmettre les
informations nécessaires
et suffisantes pour qu'ils
puissent organiser leur
intervention

Agir de la façon la plus
appropriée à la situation
d'accident et à l'état de la
victime

Après avoir examiné la
victime, pratiquer les
gestes d'urgence capables
d'éviter une aggravation de
son état, voire même de
l'améliorer

METHODE PEDAGOGIQUE

Travaux de
groupe,
exercices,
exposés
interactifs...

Document de référence, Mannequins: adulte, enfant et nourrisson + Mofenson (étouffement nourrisson), Maquillage professionnel, Défibrillateur pédagogique, Protections sol, masques individuels et sacs pulmonaires par stagiaires, outils pédagogiques (liens de compression...), Plan d'Intervention SST, ordinateur + vidéoprojecteur



Formateur
SST à jour de
sa formation
continue



Examen final
pour valider la
formation,
obtention d'un
certificat en fin
de formation à
condition
d'avoir suivi
l'intégralité de
celle-ci



Formation
continue tous
les 24 mois



1. EVALUATION

Evaluation à partir d'un accident simulé permettant de repérer les écarts par rapport au comportement attendu du SST

2. REVISIONS

Partie consacrée à la révision des gestes d'urgence

3. ACTUALISATION DE LA FORMATION

actualisation de la formation aux risques de l'entreprise ou de l'établissement

actualisation de la formation aux modifications du programme

